ОТЧЁТ:

День 1.

Создана тестовая сцена для теста “костяка”. Костяк – базовые скрипты для работы игры.

На персонажа добавлены скрипты движения, два скрипта управления камерой.

На сцене присутствуют три вида объектов: Стэнды, объекты и кнопки.

Добавлен интерактив в стадии разработки. Написание скрипта статуй.

Созданы модели стен и пола.

День 2.

Ведется работа над интерактивом

При наведении на объекты выводит их тип и при нажатии стэнд выводится информация о нём. Продумываются фишки, загадки, сюжет.

Написание скрипта нажатия кнопки.

Работа над механикой дверей и их анимацией.

Созданы модели стэнда для статуй, оружия. Ведется работа над разверткой.

Создана главная игровая сцена для работы с объектами.

Добавлены декорации на сцену.

День 3.

Переработка интерактива

Изменения в физике игры из-за ошибок привязки камеры к объекту, исправление игровых багов.

Добавлена музыка в игру

Добавлено несколько новых декораций, добавлены компоненты для прохождения уровня.

День 4.

Добавлен свет и соответствующие скрипты для него.

Добавлены двери: скрипты и анимации для их открытия.

Добавлены несколько объектов для взаимодействия с игроком.